Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Lista de Actividades**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Curso 2022 – 2023

| **Grupo de prácticas** | | G2-8 |
| --- | --- | --- |
| **Autores** | | **Rol** |
| Martínez Martínez, Gonzalo | 77928283M | Equipo director y de trabajo |
| Vázquez Ortiz, Álvaro | 07257681P | Equipo director y de trabajo |
| Parrilla Bascón, Pedro | 77927669N | Equipo director y de trabajo |
| Navarro Sicre, Manuel | 77176961R | Equipo director y de trabajo |
| de la Prada Prados, Francisco Javier | 30267713N | Equipo director y de trabajo |

Fecha : 26/09/2022

**Título del Proyecto:** Acme-Concerts (Desarrollo de aplicación web de venta de entradas de conciertos personalizadas)

**Fecha de preparación:** 07/10/2022

| **ID** | **Actividades** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| 001 | Reunión previa al desarrollo. | Reunión previa que se realizará antes de comenzar la etapa de programación en la que se planificarán las herramientas a utilizar y los módulos a desarrollar. En esta misma reunión adicionalmente se realizará la instalación del entorno de todas las herramientas necesarias. |
| 002 | Monitorizar las tareas. | En esta actividad se mantendrá una visión global y objetiva del proyecto, revisando periódicamente las actividades realizadas para la detección temprana de errores o incongruencias. |
| 003 | Informar de los avances | En esta actividad se irá documentando cada avance que se realice en una actividad por parte del encargado de esa actividad en un acta de reunión. |
| 004 | Informes retrospectivos | El equipo de desarrollo se reunirá tras la finalización de cada sprint para realizar un documento retrospectivo en el que se detallará que ha ido bien, que podemos mejorar y qué problemas han sido encontrados. |
| 005 | Gestión y resolución de errores. | Los analistas recibirán los errores encontrados en la fase de desarrollo y testeo y realizarán un informe donde quedará registrado la descripción del error y, si es posible, la solución encontrada. En caso de no encontrar una solución o exista más de una, se deberá debatir con el resto del equipo de desarrollo y deberá ser indicada en un acta de reunión la decisión tomada. |
| 006 | Testeo. | En esta actividad los analistas comenzarán a realizar tests de manera exhaustiva sobre los distintos elementos entregados. |
| 007 | Desarrollo de código. | En esta actividad los desarrolladores comenzarán a desarrollar el código requerido que cumpla con todos los requisitos exigidos por el cliente dentro del tiempo y coste determinados. |
| 008 | Análisis de los artefactos generados. | En esta actividad, los analistas realizarán un análisis exhaustivo sobre los documentos y el código final entregado en busca de alcanzar un alto grado de calidad del proyecto además de con coherencia y cohesión con el todos los documentos que lo conforman. |
| 009 | Reunión con el cliente. | Cuando el proyecto esté listo para entregar el Product Manager concretará una cita con el cliente para la supervisión del entregable final. Este entregable está sujeto a cambios, en caso de aceptación este será el proyecto final. |
| 010 | Reuniones con el Patrocinador. | En esta actividad el Product Manager concretará una cita con el Patrocinador de forma semanal, durante las clases de prácticas, para mostrar el estado actual del proyecto y sugerir posibles cambios para una mejora del proyecto. |
| 011 | Cierre del proyecto | Tras una previa aprobación de los documentos por parte del patrocinador, se prepararán los paquetes necesarios para realizar la entrega del producto final y se dará por terminado el proyecto. |